TURBO DISK

N° 15

C= 64 C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) FUSIONE 2) ALLINEAMENTI
3) SUPER BLITZ 4) ASTROCORSA
5) LA GRANDE FUGA 6) PATTUGLIA

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE
A SORPRESA

EDIGAMMA

FUSIONE

Gli alieni stanno approntando un nuovo generatore di energia che utilizza il sistema della fusione fredda. E' di fondamentale importanza per il genere umano carpire informazioni di tipo scientifico per permettere agli scienziati di progettare un impianto simile.Naturalmente per dare loro il tempo di effettuare gli studi relativi, sarà necessario prendere tempo distruggendo anche l'impianto pilota alieno. Questo importante compito viene affidato a te; dovrai raggiungere le postazioni indicate da una freccia, penetrarvi e distruggere i vari centri di energia del sistema nemico sparando ripetutamente.Per portare a termine la missione dovrai uccidere i robot alieni e raccogliere i "bonus" grazie ai quali potrai fare enormi balzi e utilizzare più armi potenti (si attivano premendo lo spazio)Non ti resta che inserire il joystick nella porta 2 e premere lo sparo per iniziare. Per mettere in pausa premi il tasto Commodore.

multiscreen

ALLINEAMENTI

Il protagonista di questa avventura è un simpatico omino impegnato a sfuggire ai terribili mostri della terra il cui tocco è fatale. Questi rincorrono il nostro eroe in un labirinto costituito da blocchi di terra; questi blocchi non sono fissi ma possono muoversi e costituiscono in pratica l'arma che il protagonista ha a disposizione per uccidere i suoi nemici. Basta infatti una spinta (direzione + sparo) al momento giusto ed il perfido inseguitore si ritrova stritolato tra due blocchi. Se il blocco spinto non è libero di muoversi, allora semplicemente si disintegra; questo può risultare molto utile per aprirsi una via d'uscita quando si rimane intrappolati. Lo scopo ultimo del gioco è allineare i tre blocchi romboidali per poter accedere al livello successivo.Aiuta il nostro protagonista guidandolo col joystik collegato alla porta due e premi lo sparo per iniziare.

SUPER BLITZ

Questa fantastica battaglia spaziale ti pone al comando di una astronave del futuro. Il tuo compito è quello di distruggere gli ufo alieni e penetrare così nelle installazioni nemiche situate in una agguerrita fortezza fluttuante nello spazio. Devi raggiungere a tutti i costi la fine della piattaforma per poter atterrare, entrare nel cuore del sistema difensivo ed innescare l'autodistruzione dando la corretta sequenza di sincronizzazione! Attenzione però: detto così sembra facile ma sarà necessario un certo allenamento prima di riuscire ad ottenere risultati soddisfacenti.Hai collegato il joystick alla porta 2? Bene, allora premi lo sparo e buttati a capofitto in questa pericolosa impresa! Se avrai bisogno di un attimo di tregua premi RUN/STOP per inserire la pausa e lo sparo per riprendere.

ASTROCORSA

Riuscite ad immaginare come sarà una gara di formuloa 1 nel 24-mo secolo? Collegate il vostro joystick alla porta 2, premete lo sparo e preparatevi a pilotare un razzo supersonico lungo ben 10 tracciati diversi! Come in tutte le corse, dovete cercare di portare a termine il numero di giri richiesto nel minor tempo possibile superando tutti gli avversari ed evitando le collisioni che fanno perdere tempo prezioso. Ovviamente pilotare un razzo è un pò diverso che guidare un un'auto di formula 1. Infatti dovete imparare a dosare la spinta dei reattori sia per le accelerazioni che per le decelerazioni (ottenute ruotando il razzo e dando gas).Per maggiore divertimento potrete sfidare un vostro amico facendogli collegare il joystick alla porta 1. Durante la gara potrete premere lo SPAZIO per interromperla o il tasto COMMODORE per cambiare circuito.

LA GRANDE FUGA

Bevi una pozione magica per trasformarti in un drago che sputa fiamme micidiali e preparati a stanare il malefico Master Wizard ed il suo esercito di mostri. Questo terribile nemico nasconde nei sotterranei del castello un favoloso tesoro. Per riuscire a trovarlo avrai solo 24 ore di tempo dopodichè l'effetto della pozione svanirà lasciandoti senza scampo.La tua missione sarà costantemente ostacolata da orribili rane, vedove nere, pipistrelli e dagli indemoniati alleati del Master Wizard. Dovrai accuratamente evitare questi temibili avversari perchè il loro tocco diminuirà la durata della pozione magica. Inoltre non sprecare i tuoi colpi inutilmente perchè non hai una scorta illimitata di fiamme.Ora finalmente puoi inserire il joystick nella porta due e premere lo sparo, bere la pozione e lanciarti alla ricerca del tesoro ricordandoti che puoi sempre premere RUN/STOP per inserire e disinserire la pausa!

PATTUGLIA

Il mestiere del poliziotto non è affatto semplice. Se non ci credi, collegati col joystick alla porta 2 e preparati ad immedesimarti in una pattuglia premendo lo sparo. Alla guida della tua potente auto puoi scegliere diverse missioni di difficoltà crescente muovendo il joystick lateralmente. Ogni missione implica il portare a termine più compiti che appariranno in una apposita finestra codificati come segue:

"AAA": raccogliere i piloncini conici dalla strada;
"BBB" : fermare i camions dei rifiuti;
"CCC" : seguire le indicazioni impartite dal comandante;
"DDD" : fermare gli autostoppisti;
"EEE" : fermare gli automobilisti che utilizzano troppo il clackson;
"FFF" : pulire le macchie d'olio;
"GGG" : fermare gli automobilisti in stato di ebbrezza.

Per svolgere qualsiasi compito devi posizionare il mirino sull'oggetto interessato e premere ripetutamente lo sparo.

STAMPA DELLE 2 SCHERMATE

Chi volesse dilettarsi nella stampa delle schermate proposte su questo numero di Turbo Disk può seguire questi suggerimenti: innanzitutto è necessario disporre del programma KOALA PAINTER completo di opzione di stampa, nonché di un programma monitor disassembler per C64 caricabile tra gli indirizzi $4000 - $6000 oppure tra $C000-$D000; caricate normalmente la schermata prescelta e premete il tasto RUN/STOP quando questa viene visualizzata; se il cursore non dovesse lampeggiare, premete CTRL - 1 o CTRL - 2; caricate il monitor disassembler e lanciatelo; trasferite i dati compresi tra $2000 e $3F3F a partire dall'indirizzo $6000; i dati tra $0C00 e $OFE7 vanno trasferiti a partire da $7F40; i dati tra $1000 e $13E7 vanno infine trasferiti a partire da $8328; moltiplicate per £16 il contenuto dell'indirizzo $1401 e sommateci il contenuto dell'indirizzo $1406; il risultato è da memorizzare nell'indirizzo $8710; salvate tramite il monitor l'area compresa tra $6000 e $8710 con il nome "xPICy z", dove y è una lettera dell'alfabeto a vostra scelta, z è una stringa di otto caratteri a piacere (eventualmente aggiungete spazi in coda); infine x rappresenta il carattere SHIFT-A ottenuto in reverse, che si può digitare solo dopo aver chiuso gli apici ed essere tornati nella stringa con l'ausilio dei tasti cursore; il file così salvato è pronto per poter essere caricato dal programma Koala Painter, tramite il quale potrete modificare e/o stampare l'immagine come meglio preferite.

ECCEZIONALE!!

I NUMERI ARRETRATI DI TURBO DISK POSSONO ESSERE RICHIESTI ALLO STESSO PREZZO DI COPERTINA A: EDIGAMMA - PIAZZA DEI SANNITI,9 - 00185 ROMA - INVIANDO L'IMPORTO DI L.12.000 IN FRANCOBOLLI (LE SPESE DI SPEDIZIONE SARANNO A NOSTRO CARICO).

N. 1 - Autista* - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterraneo - Uccellacci - Lasertron - Ploddòs (* con multiscreen).

N. 2 - Bingo Bango* - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Garad'auto Falcum - Raid (* con multiscreen).

N. 3 - Merlin* - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di Formula 3 (* con multiscreen).

N. 4 - Cavaliere* - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster (* con multiscreen).

N. 5 - Horn Horn* - Corsa - 2 schermate a sorpesa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da Gamix (* con multiscreen).

N. 6 - Raid aereo* - Sala giochi - 2 schermate a sorpresa - Avanguardia - Primitivo - Missione X 24 - Automobilismo (* con multiscreen).

N. 7 - Mago dei Maghi* - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione rainbow - A-Team (* con multiscreen).

N. 8 - Muratore* - Vietnam - Pitty - Superlinee - Vector - Gamma (* con multiscreen).

N. 9 - Bimba* - Missile - Miniera - Rent a car - Astra - Mattoni (* con multiscreen).

N. 10 - Guerriglieri* - Piano Z.64 - Difesa Spaziale - Bolle - Raffiche continue - Piramidi - Elicotteri (* con multiscreen)

N. 11 - Sci* - Topolino - Grotte - Delta - Paperino - Calcio (* con multiscreen).

N. 12 - Arti marziali* - Raxtor - Missione infernale - Ferrari 308 - Canestro! - Camionista - Robert Johnson - Nucleo (* con multiscreen)

N. 13 -SUuper Sfera (* con multiscreen)- Luogo Misterioso - Campi Energetici - Calcio Internazionale - Corsa Spaziale - Hockey

N.14-Micio-Thamy&Evyle-Incostri-Tank M115-Agente Supersegreto-Grigle(*con multiscreen)

NON DIMENTICARE
DI ACQUISTARE IL N° 16
TI ASPETTANO TANTE NOVITA' CON
TANTI GIOCHI NUOVI E AVVINCENTI!

Turbo Disk N°15 - Editrice Edigamma - Dir. resp. RENATO CIRCI - Stampa Fisber Milano - Distr. Parrini & C. s.r.l. Roma- Aut. Trib. N°361/87

L.12.000